|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **หน่วยการเรียน** | **ช่วงเวลา** | |
| **สัปดาห์** | **ใช้เวลา** |
| **หน่วยที่ 1** หลักการออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์   1. หลักการออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ 2. ประวัติภาษา HTML5,CSS3 3. การทำงานของเว็บเพจแบบ Dynamic Web ที่พัฒนาด้วย JavaScript 4. เครื่องมือในการพัฒนาโปรแกรม    1. การติดตั้งโปรแกรม Visual Studio Code    2. การติดตั้ง Extension บน VS Code   **หน่วยที่ 2** ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ HTML5   * 1. เริ่มต้นเขียนโปรแกรมด้วยภาษา HTML5   2. การจัดรูปแบบเอกสาร   3. การจัดการตัวอักษร (Font)   4. การใส่รูปภาพในเว็บเพจ (Image)   5. การเชื่อมโยงเว็บเพจ (Link)   **หน่วยที่ 3** การจัดการโครงสร้างเว็บเพจ HTML5   * 1. การสร้างตาราง (Table)   2. การสร้างฟอร์ม (Form)   **หน่วยที่ 4** การจัดการมัลติมีเดียด้วย HTML5   * 1. HTML Media   2. HTML Video   3. HTML Plug in   4. HTML Youtube | 1  2-3  4-5  6 | 0.5  0.5  2  0.5  1  0.5  2  2  2  2  2  5  5  2  1  2  1 |
| **หน่วยการเรียน** | **ช่วงเวลา** | |
| **สัปดาห์** | **ใช้เวลา** |
| **หน่วยที่ 5** การตกแต่งเว็บไซต์ด้วย CSS 3   1. รูปแบบการเรียกใช้งาน CSS3 2. การเรียกใช้งาน Selector 3. การกำหนด Comment 4. การกำหนดสี (Color) 5. การกำหนดพื้นหลัง (Background) 6. การจัดการตัวอักษร (Font) 7. การเชื่อมโยง (Link)   **หน่วยที่ 6** การตกแต่งโครงสร้างเว็บไซต์ด้วย CSS3   * + 1. การสร้างเส้นขอบ (Border)     2. การกำหนดระยะห่าง (Margin,Padding)     3. การสร้างกล่อง (Box Model)     4. การกำหนดเส้นขอบ (CSS Outline)     5. การจัดการตาราง (Table)   **หน่วยที่ 7** การตกแต่งรูปแบบการนำทางด้วย CSS3   * + 1. การสร้างแถบนำทาง (Navigation Bar)     2. การกำหนดค่าความโปร่งแสง (Opacity)     3. การสร้างแถบเมนู (Dropdrow Navigation)     4. การสร้างคลังรูปภาพ (Image Gallery)   **หน่วยที่ 8** การเขียน Dynamic Web ด้วย JavaScript   1. เรียนรู้การใช้งาน JavaScript 2. การกำหนดรูปแบบการเรียกใช้งาน JavaScript 3. รูปแบบการแสดงผล (Display Possibilities) 4. ลำดับขั้นการทำงาน (Statement, Syntex) | 7-8  9-10  11-12  13-14 | 2  1  1  1  2  1  2  2  2  2  2  2  2  2  2  2  2  2  1  1 |
| **หน่วยการเรียน** | **ช่วงเวลา** | |
| **สัปดาห์** | **ใช้เวลา** |
| **หน่วยที่ 9** การเขียนโปรแกรมติดต่อกับผู้ใช้งานด้วย JavaScript   1. Object Java Script 2. การกำหนดเหตุการณ์ (Event) 3. การสร้างเงื่อนไข (Conditional Statement) 4. การสร้างเงื่อนไขแบบหลายทิศทาง (Switch Staement) 5. การใช้คำสั่งกระทำซ้ำ (Loop For) 6. การใช้คำสั่งกระทำซ้ำ (Loop While, Do While)   **หน่วยที่ 10** การใช้งาน Version Control System (VSC) ติดตั้ง Source Code   1. การสมัครใช้บริการ Git 2. การติดตั้ง Git Desktop 3. การสร้าง Repository | 15-16  17-18 | 2  2  1  2  1  2  5  2  3 |
| **รวม** |  | 90 ชั่วโมง |